MANUAL DE INSTRUÇÕES

Este selo garante que a Nintendo aprovou a qualidade deste produto e que este está conforme altos padrões de qualidade técnica e capacidade de entretenimento. Ao comprar jogos e acessórios, certifique-se da existência deste selo, no sentido de serem perfeitamente compatíveis com o seu produto Nintendo.

ESTE JOGO SÓ FUNCIONA COM O SISTEMA NINTENDO DS.

IMPORTANTE: Leia atentamente o manual de Precauções de Saúde e Segurança antes de usar a Nintendo DS, um jogo ou acessório. Este manual contém informações importantes de saúde e segurança. Consulte este manual de instruções para assegurar a máxima diversão com o teu novo jogo. Também contêm informações sobre a Garantia e assistência. Guarde-o para futura referência.

Este jogo permite sessões multi-jogador com um cartucho de jogo por cada Nintendo DS.

Este jogo está desenhado para utilizar a ligação Nintendo.

LICENSED BY

Nintendo

TRADEMARKS ARE PROPERTIES OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

GARANTIA DE 24 MESES

Durante um prazo de 24 meses a partir da data da compra pelo consumidor dentro do Espaço Económico Europeu, a Concentra - Produtos para Crianças, S.A., garante ao consumidor que no momento da compra este produto está livre de qualquer defeito em termos de material ou fabrico e que, caso seja detectado algum defeito dentro deste prazo, a Concentra - Produtos para Crianças, S.A., procederá à reparação ou troca do produto defeituoso sem qualquer encargo para o consumidor.

• Esta garantia não se aplica a avarias que sejam causadas por danos acidentais, por negligência do comprador ou de terceiros, por uso indevido, modificação, reparação ou não autorizada, utilização do produto em circunstâncias contrárias às indicadas no manual de instruções, outras indicações incluídas neste produto, ou outra causa não relacionada com defeitos de fabrico.
• Esta garantia envolve também os direitos que legalmente se atribuem ao consumidor. Esta garantia não afecta os direitos instituídos pela lei.

Em caso de defeito coberto por esta garantia, por favor contacte:

Serviço de Assistência Técnica Concentra - Produtos para Crianças, S.A.
Rua Prof. Henrique de Barros 9, 2685-339 Prior Velho, Tel: 21940 58 00

Ao enviar o produto para o Serviço de Assistência Técnica, por favor: (i) envie o pacote original se possível (ii) forneça uma breve descrição da avaria, e (iii) envie uma cópia da prova de compra, que contenha a data de aquisição do produto.
Se no momento em que a avaria é detectada o período de 24 meses de garantia já tiver expirado, ou se a avaria não estiver abrangida por esta garantia, a Concentra pode, caso assim o entenda, reparar ou trocar o componente que causa a avaria, ou o produto em si mesmo. Para mais informações sobre este assunto, e em particular, sobre os detalhes dos custos relativos a este serviço, por favor contacte:

Serviço de Assistência Técnica, Tel: 21 940 58 00
Concentra - Produtos para Crianças, S.A.
Rua Prof. Henrique de Barros 9, 2685-339 Prior Velho

O idioma do jogo dependerá daquele que estiver definido na consola. Neste jogo, poderá escolher cinco idiomas diferentes: Inglês, Alemão, Francês, Espanhol e Italiano. No caso de ter a sua Nintendo DS pré-definida para um destes idiomas, então será esse o idioma apresentado no jogo. Se a sua Nintendo DS apresentar outro idioma, o jogo será apresentado, por definição, em Inglês. Pode alterar o idioma da consola através do menu de sistema da mesma. Por favor, consulte a documentação da Nintendo DS para obter mais informação sobre a alteração de idiomas.

Controlos

Castlevania: Order of Ecclesia é jogado, primariamente, com os botões da Nintendo DS. Mas, em certos momentos do jogo, como navegar em menus, poderá recorrer ao Ecrã Táctil.

Botão L
- Movimento rápido para trás.

+Botão direccional
- Navegar nos menus
- Movimento lateral (esquerda e direita)
- Baixar (baixo)
- Absorver o Glyph (cima)
- (A direcção correcta é apresentada no ecrã, a vermelho, nas seguintes situações: Conversar, Examinar, Abrir e Fechar Portas)

Botão Y
- Atacar com o Glyph principal

Botão X
- Atacar com o sub-Glyph

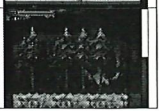
Botão R
- Utilizar terceiro Glyph (trás)

Botão A
- Confirmar

Botão B
- Cancelar
- Saltar

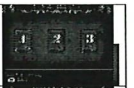
Start
- Apresenta o Menu
- Avança conversações

Controlos especiais

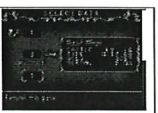
+Botão direccional (cima) + Botão Y/Botão X **Executar Glyph Union**	
+Botão direccional (baixo) + Botão B **(Em plataformas)** **Descer** **(Enquanto utiliza a relíquia Serpent Scale)** **Deslizar**	
Botão B enquanto salta **(Enquanto utiliza a relíquia Leap Stone)** **Duplo Salto**	
Botão A + Botão L/Botão R **(Enquanto utiliza a relíquia Glyph Sleeve)** **Altera a Glyph Sleeve**	

Ecrã de Título

GAME START (Iniciar jogo) **Seleccione um ficheiro para jogar pelo enredo de Castlevania: Order of Ecclesia.**	
NINTENDO Wi-Fi CONNECTION (Ligação Nintendo Wi-Fi) **Utilize a ligação Nintendo Wi-Fi (Nintendo Wi-Fi Connection) para trocar itens e equipamento, e competir em corridas contra jogadores de todo o mundo.**	
WIRELESS MODE (Comunicação Sem Fios) **Utilize a comunicação Wireless (sem fios) da Nintendo DS para trocar itens e equipamento, e competir em corridas contra jogadores locais.**	
BOSS RUSH MODE (Modo 'Boss Rush') **Lute contra uma série de personagens 'boss' (adversários finais de nível) em cenários especiais. As personagens 'boss' variam em consonância com o cenário.**	

PRACTICE MODE (Modo de Treino) Jogue o modo 'Race' sozinho. Uma oportunidade para aprender a estrutura e desenho dos níveis, para competição posterior.	
RECORDS (Melhores Pontuações) Examine as melhores pontuações no modo BOSS, PRACTICE e RACE.	

Iniciar Jogo (GAME START)

SELECT DATA (Seleccionar Jogo) Seleccione um dos ficheiros, listados numericamente, para continuar um jogo gravado anteriormente. Se ainda não tiver um ficheiro de jogo, pode criá-lo e iniciar uma nova aventura. Pode criar até 3 ficheiros de jogo.	
DELETE DATA (Apagar Jogo) Apague um ficheiro. Seleccione o número do ficheiro que pretende apagar. O ficheiro apagado não é recuperável.	
EDIT NAME (Editar Nome do Ficheiro) Altera o nome actual do ficheiro.	

Como Jogar

Ecrã de Cenário e Mapa do Mundo
O ecrã de cenário é o ecrã central do jogo. É aqui que combate adversários, e o enredo é desenvolvido. Se abandonar o cenário, vai ser levado até ao Mapa do Mundo, onde se pode movimentar entre cenários. O número de cenários disponíveis vai aumentando em conformidade com a evolução do enredo e progresso do jogador.

Ecrã de cenário
A porta na imagem simboliza a entrada e saída do cenário.

Mapa do Mundo
Pressione esquerda ou direita no +Botão direccional (ou recorra ao Ecrã Táctil) para seleccionar os cenários.

GAME OVER (Fim de Jogo)
O jogo acaba com a barra de vitalidade reduzida a 0, através de ataques adversários.
Se isto acontecer, regresse ao ecrã de título e carregue o seu jogo anterior.

Termos de Jogo

HP, MP, ♡

HP	O seu medidor de vitalidade actual, é apresentado numérica e graficamente. Quando a sua vitalidade for reduzida a zero, o jogo acaba. Pode recuperar a sua vitalidade através de poções e pontos de gravação de jogo (save points).
MP	O seu medidor de força mental, é apresentado numérica e graficamente. A utilização de Glyphs reduz esta barra, mas a mesma será reposta automaticamente com o passar do tempo.
♡	O seu contador de 'corações' actual e máximo. Os seus 'corações' são utilizados sempre que recorre a uma Glyph Union, mas podem ser repostos ao coleccionar 'corações' nos cenários de jogo.

Game Data

EXP	Pontos de experiência acumulados ao derrotar inimigos.
NEXT	Pontos de experiência necessários para avançar de nível.
GOLD	Dinheiro acumulado.
TIME	Tempo gasto a jogar.
RATE	Percentagem de cenários visitados.
KILLS	Número de inimigos derrotados.

Stats (Habilidades)

ATK	Poder de ataque.
DEF	Poder de defesa.
STR	Força física.
CON	Constituição física.
INT	Inteligência
MND	Força mental.
LCK	Sorte.

Comunicações Wireless DS (Mútliplos Cartões)

Eis uma explicação de como pode jogar, utilizando vários cartões de jogo.

O Que Vai Precisar
Sistema Nintendo DS . . . . . Um para cada jogador
Cartão de Castlevania: Order of Ecclesia. . . . . Um para cada jogador

Procedimentos para a Ligação
1. Certifique-se de que a energia de todos os sistemas está desligada; introduza o Cartão de Jogo no sistema.

2. Ligue a energia. Se o Modo de Arranque do seu sistema estiver definido no MANUAL MODE (Modo Manual), aparecerá o Ecrã de Menu Nintendo DS. No caso de estar definido no AUTO MODE (Modo Auto), salte o passo seguinte.

3.Toque no painel 'Castlevania: Order of Ecclesia'.

Orientações para a Comunicação
Para obter os melhores resultados quando utilizar a Comunicação Sem Fios, siga estas orientações.

O ícone é um indicador de Comunicação Sem Fios. Surge no Ecrã de Menu Nintendo DS ou no Ecrã de Jogo.

Quando surgir o ícone de DS sem fios, a função de Comunicação Sem Fios será activada. NÃO utilize a Comunicação Sem Fios em zonas interditas (tais como hospitais, aviões, etc.). Para obter mais informação acerca da utilização da função de Comunicações Sem Fios, consulte o Folheto Precauções de Saúde e Segurança, que acompanha o seu sistema Nintendo DS.

O ícone, apresentado durante a Comunicação Sem Fios, é um indicador da actual intensidade do sinal sem fios. Existem quatro níveis de intensidade de sinal. Uma recepção de sinal de maior intensidade facilita a jogabilidade sem fios. Quanto a funcionalidade de Comunicação Sem Fios está activada, o indicador LED de energia fica intermitente.

Para obter melhores resultados, siga estas instruções:
• Começe com uma distância entre os sistemas de cerca de 10 metros ou menos e vá-se aproximando ou afastando conforme deseje, mantendo o sinal de intensidade em duas ou mais barras para melhores resultados.
• Mantenha a distância máxima entre os sistemas nos 20 metros ou menos.
• Os sistemas devem estar numa posição tão frente-a-frente quanto possível.
• Evite que haja pessoas ou outros obstáculos entre os sistemas Nintendo DS.
• Evite a interferência com outros dispositivos. Se parecer que as comunicações estão a ser afectadas por outros dispositivos (redes LAN sem fios, fornos micro-ondas, dispositivos sem fios, computadores), desloque-se para outro local ou desligue o dispositivo que estiver a causar a interferência.